



AUTOCAD 2008



Objetivos

- Conocer el interfaz, los comandos y la línea de comando.
- Guardar archivos, cerrar y Abrir.
- Presentación del dibujo.
- Trabajar con el apoyo de la ayuda y la paleta de información.
- Conocer las unidades de medida y los sistemas de coordenadas SCP.
- Utilizar líneas auxiliares.
- Crear objetos 2D.
- Aplicar sombreados.
- Crear nubes de revisión.
- Modificar objetos y conocer los diferentes tipos de línea.
- Ordenar los objetos y trabajar con capas.
- Especificar distancias y calcular áreas.
- Utilizar la calculadora.
- Acotar.
- Imprimir.
- Crear objetos elementales 3D.
- Vistas 3D.
- Coordenadas 3D.
- Orbit 3D.
- Crear objetos 3D.
- Extruir, revolucionar, barrer y solevar.



Contenido

1. Interfaz del usuario.

- 1.1. Introducción a Autocad.
- 1.2. Menús contextuales.
- 1.3. Barras de herramientas y menús.
- 1.4. Barra de estado.
- 1.5. Centro de controles.
- 1.6. DesingCenter.
- 1.7. Paleta de herramientas.
- 1.8. Línea de comandos.
- 1.9. Configuración del entorno de trabajo.

2. Coordenadas y Unidades

- 2.1. Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP.
- 2.2. Coordenadas Cartesianas, Polares, etc.
- 2.3. Unidades.
- 2.4. Referencia a objetos.

3. Comenzar un proyecto

- 3.1. Abrir y guardar dibujo.
- 3.2. Capas.
- 3.3. Vistas de un dibujo.
- 3.4. Conjunto de planos.
- 3.5. Propiedades de los objetos.

4. Dibujar

- 4.1. Designación de objetos.
- 4.2. Dibujo de líneas.
- 4.3. Dibujo de rectángulos.
- 4.4. Dibujo de polígonos.
- 4.5. Dibujo de objetos de líneas múltiples.
- 4.6. Dibujo de arcos.
- 4.7. Dibujo de círculos.
- 4.8. Dibujo de arandelas.
- 4.9. Dibujo de elipses.
- 4.10. Dibujo de splines.
- 4.11. Dibujo de polilíneas.
- 4.12. Dibujo de puntos.
- 4.13. Dibujo de tablas.
- 4.14. Dibujo a mano alzada.
- 4.15. Dibujo de texto.

5. Otros elementos de dibujo.

- 5.1. Bloque.
- 5.2. Sombreados y Degradados.
- 5.3. Región.
- 5.4. Coberturas.
- 5.5. Nube de revisión.

6. Modificar objetos.



- 6.1. Borrar objetos.
- 6.2. Copiar objetos.
- 6.3. Simetría.
- 6.4. Desfase.
- 6.5. Matriz.
- 6.6. Desplazar.
- 6.7. Girar.
- 6.8. Escalar.
- 6.9. Estirar.
- 6.10. Recortar y alargar.
- 6.11. Partir.
- 6.12. Juntar.
- 6.13. Chaflán.
- 6.14. Empalmar.
- 6.15. Descomponer.
- 6.16. Tipos de líneas.
- 6.17. Barra de herramientas Ordenar objetos.
- 6.18. Barra de herramientas Consultar.

7. Acotar

- 7.1. Partes de una cota.
- 7.2. Definición de la escala de cotas.
- 7.3. Ajustar la escala general de las cotas.
- 7.4. Creación de cotas.
- 7.5. Modificación de cotas.

8. Trabajando en 3D

8.1. Introducción a las tres dimensiones de Autocad.

8.2. Definición de vistas 3D.

8.3. Objetos elementales en 3D.

8.4. Alámbrico y superficies.

8.5. Órbita 3D.

9. Modelos 3D

9.1. Modelado.

9.2. Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar.

10. Publicar y Trazar.

10.1. Desarrollo del dibujo para la publicación y trazado.

10.2. Publicación.

