



ADMINISTRACIÓN Y USUARIO LINUX



Objetivos

- El alumno aprenderá a instalar y administrar Linux, Aprenderá a gestionar permisos de cuentas, permisos en ficheros, y gestionar tareas. También aprenderá los aspectos básicos de la configuración del kernel de Linux.
- Aprenderá a instalar y configurar Linux. Aprenderá a manejar los entornos gráficos tal como KDE y GNOME. Aprenderá a utilizar Open Office como herramienta de ofimática y a manejar el editor de textos vi. Finalmente aprenderá los conceptos básicos de administración de Linux. copias de seguridad, cuentas de usuarios y programación de script.



Contenido

MÓDULO 1. ADMINISTRACIÓN DE LINUX

1. El Shell
 2. Expresiones regulares
 3. El modelo de permisos de Linux
 4. Administración de cuentas en Linux
 5. Sistemas de archivos en Linux
 6. Procesos y Tareas
 7. Procesamiento de textos
 8. Arrancando el sistema
 9. El proceso de generación de un programa
 10. Compilando aplicaciones desde código fuente
 11. Conceptos de administración de paquetes
 12. Kernel
 13. Dispositivos en Linux
 14. Secure Shell
 15. NFS - Network FileSystem
- Test final de conocimientos

MÓDULO 2. LINUX USUARIO

1. Introducción a Linux

- 1.1. ¿Qué es Linux?
- 1.2. Sistemas Multiusuarios y Multitareas
- 1.3. Software libre y Código Abierto
- 1.4. Distribuciones de Linux
- 1.5. Los Lives CD (Knoppix)

2. Entorno gráfico de Linux

- 2.1. El entorno gráfico
- 2.2. Sistema de ventanas KDE
- 2.3. Sistema de ventanas GNOME

3. Aplicaciones de Productividad

- 3.1. Open Office
- 3.2. Escritor de Open Office
- 3.3. Open Office Calc
- 3.4. Impresión de Open Office
- 3.5. Internet
- 3.6. Navegador Mozilla Firefox
- 3.7. Cliente de correo electrónico Evolution

4. Uso del Shell

- 4.1. El Shell
- 4.2. Tipos de Shells
- 4.3. El Shell BASH

5. El editor vi

- 5.1. ¿Qué es?
- 5.2. Porqué debemos saber utilizar vi?
- 5.3. Partes del vi
- 5.4. Comandos más usados

6. Administración del sistema

- 6.1. Comandos útiles
- 6.2. Administrar cuentas de usuarios
- 6.3. Hacer copias de seguridad
- 6.4. Instalación de paquetes
- 6.5. Programación Shell-Script
- 6.6. Crear una secuencia de comandos

