



## INICIACIÓN AJAX

## Objetivos

- Hacer uso de la tecnología dedicada a realizar comunicaciones asíncronas (AJAX) entre la página web y el servidor y los principios en los que se basa.
- Conocer los navegadores que dan soporte de AJAX y los distintos entornos de desarrollo endonde crear aplicaciones basadas en AJAX.
- Construir funciones propias de comunicación AJAX utilizando las implementaciones del objeto XMLHttpRequest.
- Crear aplicaciones basadas en AJAX utilizando librerías del lado del cliente como la librería de desarrollo web de Google (GWT), o JQuery.
- Crear aplicaciones basadas en AJAX utilizando librerías del lado del servidor como la librería DWR para aplicaciones Java o la librería XAJAX para aplicaciones PHP.



## Contenido

### Tema 1. Introducción a AJAX

- 1.1. ¿Qué es la Web 2.0 y AJAX?
- 1.2. Principios de AJAX
  - 1.2.1. Principios de diseño AJAX
  - 1.2.2. Principios de Usabilidad
  - 1.2.3. Principios de diseño del software
- 1.3. AJAX vs otras tecnologías
  - 1.3.1. Adobe Flash vs AJAX
  - 1.3.2. Java Applets vs AJAX
  - 1.3.3. Aplicaciones escritorio vs AJAX
- 1.4. Consideraciones importantes
- 1.5. Los navegadores web
  - 1.5.1. Netscape
  - 1.5.2. Microsoft Internet Explorer
  - 1.5.3. Proyecto Mozilla
  - 1.5.4. Konqueror
  - 1.5.5. Opera
  - 1.5.6. Safari
  - 1.5.7. Google Chrome
  - 1.5.8. Realizar pruebas a los navegadores
- 1.6. Servidores web: Apache HTTP Server
- 1.7. Entornos de desarrollo (IDE)
  - 1.7.1. Netbeans
  - 1.7.2. Eclipse (Web Tools Platform)
  - 1.7.3. Otros IDEs

### Tema 2. AJAX: ASYNCHRONOUS JAVASCRIPT AND XML

- 2.1. Introducción
- 2.2. XMLHttpRequest
  - 2.2.1. Introducción a XMLHttpRequest
  - 2.2.2. Implementaciones de XMLHttpRequest
- 2.3. Proceso a seguir
- 2.4. Toma de contacto

### Tema 3. JSON

- 3.1. Introducción
  - 3.1.1. Introducción a JSON
  - 3.1.2. Elementos que forman JSON
- 3.2. Notación de JSON
- 3.3. JSON y AJAX
- 3.4. Acceso a la información JSON

### Tema 4. Utilizando AJAX con FRAMEWORKS

- 4.1. GWT
  - 4.1.1. Introducción
  - 4.1.2. Primeros pasos en GWT

- 4.1.2.1. Iniciar un proyecto GWT
- 4.1.2.2. Proyecto GWT en Eclipse
- 4.1.2.3. Proyecto GWT en NetBeans
- 4.1.3. Una vista rápida
- 4.1.4. Paquetes Java de GWT
  - 4.1.4.1. Paquetes de clases
  - 4.1.4.2. Clases de paneles
  - 4.1.4.3. Clases de Widgets
  - 4.1.4.4. Clase XMLHttpRequest
  - 4.1.4.5. Clases de XML/DOM
  - 4.1.4.6. Clases de XML-RPC
- 4.2. JQuery
  - 4.2.1. Introducción
  - 4.2.2. Los selectores
  - 4.2.3. Manipulación del DOM
  - 4.2.4. JQuery UI
  - 4.2.5. AJAX
- 4.3. Frameworks AJAX para el servidor
  - 4.3.1. DWR: AJAX y Java
    - 4.3.1.1. DWR
    - 4.3.1.2. Instalación y uso básico
  - 4.3.2. AJAX en PHP
    - 4.3.2.1. XAJAX
    - 4.3.2.2. Proceso a seguir

